Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

–––––––––––––––––––––––

(подпись)

2023 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту Прокопчуку Даниилу Михайловичу

1. Тема работы Мультиплеерная клиент-серверная игра "Palack"

2. Срок сдачи студентом законченной работы 23.05.2023

3. Исходные данные к работе Среда разработки JetBrains PyCharm 2022, язык программирования Python

4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

Введение

1. Анализ предметной области.

2. Проектирование программного средства.

3. Разработка программного средства.

4. Тестирование программного средства.

5. Краткое руководство пользователя

Заключение

Список использованной литературы

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

Блок-схема

6. Консультант по курсовой работе

Красковский П.Н.

7. Дата выдачи задания 21.02.2023

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Раздел** | **Дата** | **Готовность работы, %** |
| Введение, 1, 2 | 21.03.2023 | 30 |
| 3, 4 | 18.04.2023 | 60 |
| Заключение, список использованной литературы | 16.05.2023 | 80 |
| Оформление пояснительной записки и графического материала | 23.05.2023 | 100 |

Защита курсовой назначена на 30.05.2023

РУКОВОДИТЕЛЬ П.Н.Красковский

(подпись)

Задание принял к исполнению

(дата и подпись студента)